

УНИВЕРСИТЕТ-НА-АМУРЕ



КОМСОМОЛЬСКИЙ-НА-АМУРЕ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ



## ПРОГРАММА

### МЕЖДУНАРОДНОГО КОНКУРСА ПРИЛОЖЕНИЙ «ВездеЦифра»

среди студентов магистратуры, специалитета и бакалавриата

Комсомольск-на-Амуре,  
10 сентября – 04 ноября 2023 год

ТРАЕКТОРИЯ НОВОГО ИЗМЕРЕНИЯ



#### ОРГАНИЗАТОР КОНКУРСА:

ФГБОУ ВО «Комсомольский-на-Амуре государственный университет», студенческое научное сообщество «Сеть студенческих конструкторских бюро Geek.Knastu», Управление научно-исследовательской деятельностью ФГБОУ ВО «КНАГУ».

**Место проведения:** г. Комсомольск-на-Амуре, пр. Ленина, 27

**Даты проведения:** 10 сентября – 04 ноября 2023 г.

**Форматы проведения:** заочный

#### ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ:

<b>ПЕТРОВА</b> Анна Николаевна	председатель организационного комитета, заведующий кафедрой ПУРИС
<b>ТРЕЩЕВ</b> Иван Андреевич	кандидат технических наук, доцент, декан ФКТ
<b>АБАРНИКОВА</b> Елена Борисовна	кандидат технических наук, доцент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», и.о. начальника ИТ-Управления
<b>ШАПОВАЛОВ</b> Евгений Эдуардович	ученый секретарь организационного комитета, председатель СПб DeCode
<b>МОНАСТЫРНАЯ</b> Елизавета Игоревна	технический секретарь организационного комитета
<b>ПОКРОВСКИЙ</b> Виктор Владимирович	технический секретарь организационного комитета



## 10 сентября – 29 октября 2023 г.

Регистрация участников на сайте ULYMP  
<https://ulymp.knastu.ru/>;

Размещение выполненных конкурсных заданий участниками на сайте ULYMP  
<https://ulymp.knastu.ru/>;

## 30 октября 2023 г.

### ЭТАП ФОРМАЛЬНОЙ ПРОВЕРКИ КОНКУРСНЫХ РАБОТ

#### УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

1.	<b>ТИМОХОВ МАКСИМ ДМИТРИЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
2.	<b>ВАЛЕЕВА СОФИЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
3.	<b>ЦЗИН ЮЛИЯ СЕРГЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
4.	<b>ГРИГОРЬЕВ КИРИЛЛ МИХАЙЛОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Chatbot for marking student participation», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
5.	<b>ФИЛИППОВ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Chatbot for marking student participation», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
6.	<b>ПОКРОВСКИЙ МАКСИМ АНДРЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Визуальная новелла "В ритме ПГГПУ"», Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет
7.	<b>ЗИМИН ВИКТОР ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
8.	<b>СТЕПАНОВ КИРИЛЛ ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
9.	<b>АБДУЛЛОЕВ ДОВУД АБДУЛКАСИМОВИЧ</b>



	Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
10.	<b>КОНЧЕНКО ВАДИМ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
11.	<b>РАКИТИН АЛЕКСЕЙ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
12.	<b>КУЛИКОВ ИЛЬЯ ВАСИЛЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
13.	<b>МАЛАХОВЕЦ АЛИНА ИЛЬИНИЧНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
14.	<b>БАРАНОВ ЯРОСЛАВ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
15.	<b>МИХАЙЛОВА УЛЬЯНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
16.	<b>ЧЕРНЕНКО КОНСТАНТИН МАКСИМОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Чат-бот "Угломер"» ФГБОУ ВО «КНАГУ»
17.	<b>ТИМОФЕЕВ ГЕОРГИЙ АНДРЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Чат бот для управления ГИЭС», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
18.	<b>ПОНОМАРЕВ ЕГОР АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot», РГППУ Екатеринбург
19.	<b>КОСТОУСОВ ДАНИИЛ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot», РГППУ Екатеринбург
20.	<b>ВАСИЛЕВСКИЙ ДМИТРИЙ АЛЕСАНДРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot». РГППУ Екатеринбург
21.	<b>СЕМЕНОВ ГРИГОРИЙ АНТОНОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Лайфхаки для написания научных статей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»



22.	<b>ГУЛИНА НАТАЛЬЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «Чат-бот для декана», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
23.	<b>БОГАТЫРЕВА СВЕТЛАНА ВЛАДИМИРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательная игра-головоломка для учащихся средней образовательной школы по предмету "Информатика"», Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический Университет, Пермь
24.	<b>ЛУШНИКОВА ЕКАТЕРИНА АЛЕКСАНДРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательная игра-головоломка для учащихся средней образовательной школы по предмету "Информатика"», Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический Университет, Пермь
25.	<b>ЯКОВЛЕВ АНДРЕЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Конструктор уровней интерактивных квестов для отработки навыков студентов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
26.	<b>МАЛЫШЕВ НИКИТА ДМИТРИЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильная библиотека», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
27.	<b>СЛОБОДЯНЮК АЛЬБИНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «ChatCompanion», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
28.	<b>УТКИНА ТАТЬЯНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «ChatCompanion», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
29.	<b>БОБОЕВ ШАМСИДДИН ГИЁСИДДИНОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Infoworld - всемирные новости», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
30.	<b>МЕДВЕДЕВА АРИНА ДЕНИСОВНА</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
31.	<b>ЛОГИНОВ СЕМЕН АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
32.	<b>ЗАГАРОВ СВЯТОСЛАВ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас"»





	для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
33.	<b>ИЛЬЧЕНКО ЕЛИЗАВЕТА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
34.	<b>НИКОНОВА ДАРЬЯ ПАВЛОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
35.	<b>СОБАКИНСКАЯ КСЕНИЯ ЕВГЕНЬЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze», Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
36.	<b>ЗАЙЦЕВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильное приложение для сети GEEK КпASTU», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
37.	<b>ШКОНДА ДАНИЛ НИКОЛАЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильное приложение для сети GEEK КпASTU», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
38.	<b>БЕРДНИКОВ ВЛАДИСЛАВ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного сервера в игре Garry's Mod в межплатформенной среде Source», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
39.	<b>ЛИТВИНЕНКО АНАСТАСИЯ РОМАНОВНА</b> Разработка мобильного приложения «Разработка системы контроля присутствия курсантов в общежитии», Сибирский государственный университет водного транспорта, Новосибирск
40.	<b>ФИЛЕНКО ЕГОР АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
41.	<b>ЕРЕМИН ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
42.	<b>УСЫНИН МАКАР ВАЛЕРЬЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного приложения по русскому языку», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
43.	<b>МИРОНОВ АЛЕКСАНДР СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка



	образовательного приложения по русскому языку» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
44.	<b>ГУСЕВА ЕКАТЕРИНА АЛЕКСАНДРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного приложения по русскому языку» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
45.	<b>ШАТОВ АЛЕКСАНДР ВИТАЛЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Расписатор» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
46.	<b>КУЙДИН ВЯЧЕСЛАВ ЮРЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Расписатор» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
47.	<b>МАЦЕПУРА АНДРЕЙ МИХАЙЛОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Расписатор» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
48.	<b>СИДОРЕНКО ЯРОСЛАВ МАКСИМОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
49.	<b>ДЕМИДОВ ЭДУАРД ДАНИИЛОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
50.	<b>SIDORENKO MAKSIM EDUARDOVICH</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
51.	<b>КЕРЖАКОВ НИКИТА АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Бот для обучения программированию», ДВФУ, Владивосток
52.	<b>ЛОСЕВСКИЙ ИВАН ЗАХАРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Бот для обучения программированию», ДВФУ. Владивосток
53.	<b>СПИРИДОНОВ ИГОРЬ ХАЧИТРЯНОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения ««Маржа» - мобильное приложение для анализа инвестиционных проектов», НИЯУ МИФИ, Москва
54.	<b>АЛЕКСЕЕВА ПОЛИНА ВИКТОРОВНА</b>



	Разработка информационного чат-бота DBHelper_KnASU , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
55.	<b>ВАСИЛЬЕВА ЯРОСЛАВА АЛЕКСЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота DBHelper_KnASU , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
56.	<b>ПАВЛОЦКАЯ ЕКАТЕРИНА АНДРЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота DBHelper_KnASU , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
57.	<b>ВЫСОЦКАЯ АДА МИХАЙЛОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «BeeMusical», ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток
58.	<b>КУСТОВ ЮРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «BeeMusical», ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток
59.	<b>КОШЕЛЬКОВ ИВАН ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «AutoBot – работа с сообщениями и базой данных» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
60.	<b>ЖЕЛУДКОВ ВЛАДИСЛАВ КОНСТАНТИНОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «ToDoListForStudent» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
61.	<b>НИКИТИН МАКСИМ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «ToDoListForStudent» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
62.	<b>ИЛУНИНА АНАСТАСИЯ МИХАЙЛОВНА</b> Разработка веб-приложения «Made in FEFU», ДВФУ, Владивосток
63.	<b>АБАШКИНА НАТАЛЬЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Made in FEFU», ДВФУ Владивосток
64.	<b>СИДОРИН ТИМОФЕЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «StudentHelper» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
65.	<b>DAI XIAOLI</b> Разработка мобильного приложения «To-do list app», Shandong Normal University, Jinan (Цзинань, Китай)
66.	<b>ЛЯТДОВ АЛЕКСАНДР АЛЕКСАНДРОВИЧ</b>





	Разработка игрового образовательного приложения «StudyMate» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
67	<b>ФИЛИППОВ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение для демонстрации DATA SCIENCE проекта» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
68	<b>ТОЛМАЧЕВ ВЛАДИСЛАВ ДМИТРИЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Sait» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
69	<b>ДУДИН МАКСИМ ИГОРЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
70	<b>ФИЛЕНКО ЕГОР АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Чат-бот для информационной поддержки студентов в рамках вузовской жизни», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
71	<b>ОСИПОВ АЛЕКСАНДР ВЯЧЕСЛАВОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Web-приложение для бронирования билетов в кинотеатр», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
72	<b>МАЧНЕВ ИВАН СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «HELPU» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
73	<b>ОКУНЕВ ДАНИЛ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Help» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
74	<b>ШЕВЧЕНКО АЛЕКСЕЙ ВИКТОРОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «NBC», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
75	<b>МЕДВЕДЕВ СТАНИСЛАВ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «РД2016» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
76	<b>ЕРЕМИН ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Гиги за шаги», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
77	<b>ЕРЕМИН ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Pocket lib», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
76	<b>ЗАКАРЯЕВ ШАМИЛЬ МАГОМЕДОВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Игродел», ФГБОУ ВО «КНАГУ»



77	<b>МЕРЦАЛОВ ВЛАДИСЛАВ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Приложение по заказу такси», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
78	<b>ЧУЯКОВ АНТОН АНДРЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Армянская_библиотека», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
79	<b>КОСТЫЛЕВА ИРИНА ВЛАДИМИРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка прототипа приложения для изучения раздела физики "Оптика" », ОмГТУ
80	<b>СОРОКОЖЕРДНЕВА АНАСТАСИЯ МАКСИМОВНА</b> Разработка информационного чат-бота «Perspective», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
81	<b>ГУСЕВ СЕРГЕЙ МИХАЙЛОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Почтовые серверы», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
82	<b>МУРЗИН ИВАН АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Гадание по знака зодиака», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
<b>Результаты: зарегистрировано 82 участника с 53 проектами. На отборочный этап прошли 66 участников с 35 проектами.</b>	



02 ноябрь 2023 г.

**ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП. ЭКСПЕРТИЗА РАБОТ УЧАСТНИКАМИ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА**

УЧАСТНИКИ ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА

1.	<b>ТИМОХОВ МАКСИМ ДМИТРИЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
2.	<b>ВАЛЕЕВА СОФИЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
3.	<b>ЦЗИН ЮЛИЯ СЕРГЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Карта выпускников», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
4.	<b>ГРИГОРЬЕВ КИРИЛЛ МИХАЙЛОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Chatbot for marking student participation», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
5.	<b>ФИЛИППОВ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Chatbot for marking student participation», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
6.	<b>ПОКРОВСКИЙ МАКСИМ АНДРЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Визуальная новелла "В ритме ПГГПУ"», Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет, Пермь
7.	<b>ЗИМИН ВИКТОР ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
8.	<b>СТЕПАНОВ КИРИЛЛ ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
9.	<b>АБДУЛЛОЕВ ДОВУД АБДУЛКАСИМОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «iStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
10.	<b>КОНЧЕНКО ВАДИМ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
11.	<b>РАКИТИН АЛЕКСЕЙ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
12.	<b>КУЛИКОВ ИЛЬЯ ВАСИЛЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Сервал», ФГБОУ ВО «КНАГУ»



13.	<b>МАЛАХОВЕЦ АЛИНА ИЛЬНИЧНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
14.	<b>БАРАНОВ ЯРОСЛАВ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
15.	<b>МИХАЙЛОВА УЛЬЯНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
16.	<b>ЧЕРНЕНКО КОНСТАНТИН МАКСИМОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Чат-бот "Угломер"» ФГБОУ ВО «КНАГУ»
17.	<b>ТИМОФЕЕВ ГЕОРГИЙ АНДРЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Чат бот для управления ГИЭС», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
18.	<b>ПОНОМАРЕВ ЕГОР АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot», РГППУ, Екатеринбург
19.	<b>КОСТОУСОВ ДАНИИЛ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot», РГППУ, Екатеринбург
20.	<b>ВАСИЛЕВСКИЙ ДМИТРИЙ АЛЕСАНДРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Scheduler Bot». РГППУ Екатеринбург
21.	<b>СЕМЕНОВ ГРИГОРИЙ АНТОНОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Лайфхаки для написания научных статей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
22.	<b>ГУЛИНА НАТАЛЬЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «Чат-бот для декана», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
23.	<b>БОГАТЫРЕВА СВЕТЛАНА ВЛАДИМИРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Образовательная игра-головоломка для учащихся средней образовательной школы по предмету "Информатика"», Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический Университет, Пермь
24.	<b>ЛУШНИКОВА ЕКАТЕРИНА АЛЕКСАНДРОВНА</b>



	Разработка игрового образовательного приложения «Образовательная игра-головоломка для учащихся средней образовательной школы по предмету "Информатика"», Пермский Государственный Гуманитарно-Педагогический Университет, Пермь
25.	<b>ЯКОВЛЕВ АНДРЕЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Конструктор уровней интерактивных квестов для отработки навыков студентов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
26.	<b>МАЛЫШЕВ НИКИТА ДМИТРИЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильная библиотека», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
27.	<b>СЛОБОДЯНЮК АЛЬБИНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «ChatCompanion», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
28.	<b>УТКИНА ТАТЬЯНА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка информационного чат-бота «ChatCompanion», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
29.	<b>БАБОЕВ ШАМСИДДИН ГИЁСИДДИНОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Infoworld - всемирные новости», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
30.	<b>МЕДВЕДЕВА АРИНА ДЕНИСОВНА</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
31.	<b>ЛОГИНОВ СЕМЕН АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
32.	<b>ЗАГАРОВ СВЯТОСЛАВ АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов», ОмГТУ, Омск
33.	<b>ИЛЬЧЕНКО ЕЛИЗАВЕТА СЕРГЕЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
34.	<b>НИКОНОВА ДАРЬЯ ПАВЛОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
35.	<b>СОБАКИНСКАЯ КСЕНИЯ ЕВГЕНЬЕВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «ElectroMaze»,





	Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
36.	<b>ЗАЙЦЕВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильное приложение для сети GEEK KnASTU», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
37.	<b>ШКОНДА ДАНИЛ НИКОЛАЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «Мобильное приложение для сети GEEK KnASTU», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
38.	<b>БЕРДНИКОВ ВЛАДИСЛАВ ЕВГЕНЬЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного сервера в игре Garry's Mod в межплатформенной среде Source», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
39.	<b>ЛИТВИНЕНКО АНАСТАСИЯ РОМАНОВНА</b> Разработка мобильного приложения «Разработка системы контроля присутствия курсантов в общежитии», Сибирский государственный университет водного транспорта, Новосибирск
40.	<b>ФИЛЕНКО ЕГОР АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
41.	<b>ЕРЕМИН ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Веб-приложение для образовательных целей», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
42.	<b>УСЫНИН МАКАР ВАЛЕРЬЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного приложения по русскому языку», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
43.	<b>МИРОНОВ АЛЕКСАНДР СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного приложения по русскому языку», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
44.	<b>ГУСЕВА ЕКАТЕРИНА АЛЕКСАНДРОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «Разработка образовательного приложения по русскому языку», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
45.	<b>ШАТОВ АЛЕКСАНДР ВИТАЛЬЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Расписатор», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
46.	<b>КУЙДИН ВЯЧЕСЛАВ ЮРЬЕВИЧ</b>



	Разработка информационного чат-бота «Расписатор» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
47.	<b>МАЦЕПУРА АНДРЕЙ МИХАЙЛОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Расписатор» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
48.	<b>СИДОРЕНКО ЯРОСЛАВ МАКСИМОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
49.	<b>ДЕМИДОВ ЭДУАРД ДАНИИЛОВИЧ</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
50.	<b>SIDORENKO MAKSIM EDUARDOVICH</b> Разработка веб-приложения «Система Студенческого Тестирования (ССТ)». University of Auckland, Auckland (Окленд, Новая Зеландия)
51.	<b>КЕРЖАКОВ НИКИТА АЛЕКСЕЕВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Бот для обучения программированию», ДВФУ, Владивосток
52.	<b>ЛОСЕВСКИЙ ИВАН ЗАХАРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «Бот для обучения программированию», ДВФУ. Владивосток
53.	<b>СПИРИДОНОВ ИГОРЬ ХАЧИТРЯНОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения ««Маржа» - мобильное приложение для анализа инвестиционных проектов», НИЯУ МИФИ, Москва
54.	<b>АЛЕКСЕЕВА ПОЛИНА ВИКТОРОВНА</b> Разработка мобильного приложения ««Маржа» - мобильное приложение для анализа инвестиционных проектов» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»
55.	<b>ВАСИЛЬЕВА ЯРОСЛАВА АЛЕКСЕЕВНА</b> Разработка мобильного приложения ««Маржа» - мобильное приложение для анализа инвестиционных проектов» , ФГБОУ ВО «КНАГУ»



56.	<b>ПАВЛОЦКАЯ ЕКАТЕРИНА АНДРЕЕВНА</b> Разработка мобильного приложения «Маржа» - мобильное приложение для анализа инвестиционных проектов», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
57.	<b>ВЫСОЦКАЯ АДА МИХАЙЛОВНА</b> Разработка игрового образовательного приложения «BeeMusical», ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток
58.	<b>КУСТОВ ЮРИЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения «BeeMusical», ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток
59.	<b>КОШЕЛЬКОВ ИВАН ВЛАДИМИРОВИЧ</b> Разработка информационного чат-бота «AutoBot – работа с сообщениями и базой данных», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
60.	<b>ЖЕЛУДКОВ ВЛАДИСЛАВ КОНСТАНТИНОВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «ToDoListForStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
61.	<b>НИКИТИН МАКСИМ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка мобильного приложения «ToDoListForStudent», ФГБОУ ВО «КНАГУ»
62.	<b>ИЛУНИНА АНАСТАСИЯ МИХАЙЛОВНА</b> Разработка веб-приложения «Made in FEFU», ДВФУ, Владивосток
63.	<b>АБАШКИНА НАТАЛЬЯ АНДРЕЕВНА</b> Разработка веб-приложения «Made in FEFU», ДВФУ Владивосток
64.	<b>СИДОРИН ТИМОФЕЙ СЕРГЕЕВИЧ</b> Разработка веб-приложения StudentHelper, ФГБОУ ВО «КНАГУ»
65.	<b>DAI XIAOLI</b> Разработка мобильного приложения «To-do list app», Shandong Normal University, Jinan (Цзинань, Китай)
66.	<b>ДЯТЛОВ АЛЕКСАНДР АЛЕКСАНДРОВИЧ</b> Разработка игрового образовательного приложения StudyMate, ФГБОУ ВО «КНАГУ»

**Результаты: Из 66 участников с 35 проектами экспертной комиссией были отобраны работы 47 участников с 22 проектами победителей и призеров.**



**03 НОЯБРЯ 2023 г.**

Обращение к участникам декана Факультета компьютерных технологий  
Комсомольского-на-Амуре государственного университета  
**Трещева Ивана Андреевича**

Обращение к участникам и.о. начальника ИТ-Управления Комсомольского-на-  
Амуре Государственного Университета  
**Абарниковой Елены Борисовны**

**Первое место** направление «Разработка веб-приложения» номинация «Лучший  
проект»

**Веб-приложение «StudentHelper»**

**СИДОРИН ТИМОФЕЙ СЕРГЕЕВИЧ**

(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна);

**Первое место** «Разработка веб-приложения» номинация «Лучший прототип»

**Веб-приложения «Карта выпускников»**

**ТИМОХОВ МАКСИМ ДМИТРИЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»);

**ВАЛЕЕВА СОФИЯ АНДРЕЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»);

**ЦЗИН ЮЛИЯ СЕРГЕЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»);

**Первое место** «Разработка веб-приложения» номинация «Лучшая презентация»

**Веб-приложение «Веб-приложение для образовательных целей»**

**ФИЛЕНКО ЕГОР АЛЕКСАНДРОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна);

**ЕРЕМИН ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна);

**СОБАКИНСКАЯ КСЕНИЯ ЕВГЕНЬЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна);

**Первое место** «Разработка веб-приложения» номинация «Лучший дизайн  
приложения»

**Веб-приложение «Made in FEFU»**

**ИЛУНИНА АНАСТАСИЯ МИХАЙЛОВНА** (ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный  
Университет")

**АБАШКИНА НАТАЛЬЯ АНДРЕЕВНА** (ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный  
Университет")

**Второе место** «Разработка веб-приложения» номинация «Лучший дизайн  
приложения»

**Веб-приложение «Infoworld - всемирные новости»**

**БОБОЕВ ШАМСИДДИН ГИЭСИДДИНОВИЧ**





(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Шаповалов Евгений Эдуардович)

**Первое место** «Разработка веб-приложения» номинация «Лучший юзабилити»

**Веб-приложение «Система Студенческого Тестирования (ССТ)»**

**СИДОРЕНКО ЯРОСЛАВ МАКСИМОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**ДЕМИДОВ ЭДУАРД ДАНИИЛОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**SIDORENKO MAKSIM EDUARDOVICH** (University of Auckland, Auckland);

**Первое место** «Разработка игрового образовательного приложения» номинация «Лучший проект»

**Приложение BeeMusical**

**ВЫСОЦКАЯ АДА МИХАЙЛОВНА** (ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток)

**КУСТОВ ЮРИЙ СЕРГЕЕВИЧ** (ФГАОУ ВО "Дальневосточный Федеральный Университет", Владивосток, )

**Первое место** «Разработка игрового образовательного приложения» номинация «Лучший прототип»

**Разработка образовательного сервера в игре Garry's Mod в межплатформенной среде Source**

**БЕРДНИКОВ ВЛАДИСЛАВ ЕВГЕНЬЕВИЧ**

(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Щелкунова Марина Евгеньевна)

**Первое место** «Разработка игрового образовательного приложения» номинация «Лучшая работа проектировщика»

**Образовательно-развлекательное приложение для формирования учебных кейсов**

**МАЛАХОВЕЦ АЛИНА ИЛЬИНИЧНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна);

**МИХАЙЛОВА УЛЬЯНА СЕРГЕЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна);

**БАРАНОВ ЯРОСЛАВ СЕРГЕЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:

Абарникова Елена Борисовна)

**Первое место** «Разработка игрового образовательного приложения» номинация «Лучший юзабилити»

**Приложение StudyMate**

**ДЯТЛОВ АЛЕКСАНДР АЛЕКСАНДРОВИЧ**

(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Трещев Иван Андреевич)

**Первое место** «Разработка игрового образовательного приложения» номинация «Лучший дизайн»

**Конструктор уровней интерактивных квестов для отработки навыков студентов**

**ЯКОВЛЕВ АНДРЕЙ СЕРГЕЕВИЧ**

(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Петрова Анна Николаевна)





**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучший проект»  
**Чат-бот «Лайфхаки для написания научных статей»**

**СЕМЕНОВ ГРИГОРИЙ АНТОНОВИЧ**

(ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Кортун Вврвара Сергеевна)

**Второе место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучший проект»  
**Чат-бот «Scheduler Bot»**

**ПОНОМАРЕВ ЕГОР АЛЕКСЕЕВИЧ** (РГППУ Екатеринбург, Научный руководитель:  
Смирнова Светлана Игоревна);

**КОСТОУСОВ ДАНИИЛ ЕВГЕНЬЕВИЧ** (РГППУ Екатеринбург, Научный руководитель:  
Смирнова Светлана Игоревна);

**ВАСИЛЕВСКИЙ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ** (РГППУ Екатеринбург, Научный  
руководитель: Смирнова Светлана Игоревна)

**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучший  
прототип»

**Чат-бот «Chatbot for marking student participation»**

**ГРИГОРЬЕВ КИРИЛЛ МИХАЙЛОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:  
Шаповалов Евгений Эдуардович)

**ФИЛИППОВ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:  
Шаповалов Евгений Эдуардович)

**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучшая  
презентация»

**Чат-бот "Угломер"**

**ЧЕРНЕНКО КОНСТАНТИН МАКСИМОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель:  
Шаповалов Евгений Эдуардович)

**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучший  
юзабилити»

**Чат-бота «iStudent»**

**ЗИМИН ВИКТОР ВЛАДИМИРОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**СТЕПАНОВ КИРИЛЛ ЕВГЕНЬЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**АБДУЛЛОЕВ ДОВУД АБДУЛКАСИМОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучшая  
документация по проекту»

**Чат-бот «Сервал»**

**КОНЧЕНКО ВАДИМ АЛЕКСЕЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**РАКИТИН АЛЕКСЕЙ АЛЕКСЕЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**КУЛИКОВ ИЛЬЯ ВАСИЛЬЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ»)

**Первое место** «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучшая работа  
проектировщика»

**Чат-бот «ChatCompanion»**



**СЛОБОДЯНЮК АЛЬБИНА СЕРГЕЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Петрова Анна Николаевна)

**УТКИНА ТАТЬЯНА СЕРГЕЕВНА** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Петрова Анна Николаевна)

**Первое место «Разработка информационного чат-бота» номинация «Лучший дизайн»  
Чат-бот «Расписатор»**

**ШАТОВ АЛЕКСАНДР ВИТАЛЬЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна)

**КУЙДИН ВЯЧЕСЛАВ ЮРЬЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна)

**МАЦЕПУРА АНДРЕЙ МИХАЙЛОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна)

**Первое место «Разработка мобильного приложения» номинация «Лучший проект»  
Мобильное приложение «Разработка приложения "Компас" для адаптации иностранных студентов»**

**МЕДВЕДЕВА АРИНА ДЕНИСОВНА** (ОмГТУ, Омск, Научный руководитель: Медведева Арина Денисовна)

**ЛОГИНОВ СЕМЕН АЛЕКСЕЕВИЧ** (ОмГТУ, Омск, Научный руководитель: Медведева Арина Денисовна)

**ЗАГАРОВ СВЯТОСЛАВ АЛЕКСЕЕВИЧ** (ОмГТУ, Омск, Научный руководитель: Медведева Арина Денисовна)

**Первое место «Разработка мобильного приложения» номинация «Лучший прототип»  
Мобильное приложение для сети GEEK KnASTU**

**ЗАЙЦЕВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна)

**ШКОНДА ДАНИЛ НИКОЛАЕВИЧ** (ФГБОУ ВО «КНАГУ», Научный руководитель: Абарникова Елена Борисовна)

**Первое место «Разработка мобильного приложения» номинация «Лучшая работа проектировщика»**

**Мобильное приложение «Разработка системы контроля присутствия курсантов в общежитии»**

**ЛИТВИНЕНКО АНАСТАСИЯ РОМАНОВНА** (Сибирский государственный университет водного транспорта, Новосибирск, Научный руководитель: Катковская Ксения Владимировна)